宠爱有+人力资源计划

* **项目组织机构**
* **角色、职责、能力**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 角色 | 职责 | 能力 | 人员 |
| 项目经理 | 为项目和产品的目标负责，依据项目管理计划管理和监控项目 | 具备丰富的项目管理经验和专业的项目管理技能 | 魏欣欣 |
| 需求专家 | 完成产品的需求收集 | 具备需求分析和经验 | 李想 |
| 设计专家 | 完成产品的架构设计、模块设计 | 具备软件设计经验 | 王乐 |
| 开发人员 | 完成自己所负责的模块开发和单元测试 | 熟练使用Java语言、Android studio等开发工具和技能 | 王晓红，艾欣，李晓，李家福 |
| UI专家 | 完成界面设计 | 熟练应用WEB界面设计的各种工具和技能 | 王叶颖 |
| 质量专家 | 确保软件质量 | 能够编写测试计划和测试用例 | 张希 |
| 测试人员 | 完成自己所负责的测试工作 | 熟练应用软件测试的工具和方法，执行测试用例 | 张依梦 |
| 技术专家 | 带领开发人员，完成项目开发 | 有丰富的开发、设计经验，并多次成功带领技术团队完成项目的开发 | 李炳文 |
| 产品经理 | 对产品品质严格把关 | 熟悉宠物行业，了解宠物主人的喜好、需求等，了解用户特征 | 马素隶 |

* **任务分配**

项目经理

1. 在单元测试阶段，项目经理主要做的是任务的优先级别划分，即那些模块要先做，那些任务可以排在后面。同时根据以往的数据和经验与各组经理沟通，确定最后的阶段性工作量和完成时间，以此为基础下达各组的任务完成计划，并制定风险管理计划。
2. 在系统测试和维护期，阶段性的任务目标一般由系统分析员或者产品经理提出，项目经理需要根据此目标与项目部各经理进行沟通协商，详细听取他们的意见和建议，最后作出任务完成时间表和人力需求表。如果在资源和时间上都能达成一致的化，则可以接受此阶段性的任务目标，否则还需进一步对任务目标作出修改。

需求经理分配任务

1. 求经理必须需要在项目经理认可的范围内制定任务计划。
2. 单位任务的完成时间不能超过5个工作日，否则还需对此任务进行细化。
3. 可以在一个时间段内分配给需求工程师不同的任务，但是各个任务所消耗的资源总和必须为100%。

测试人员分配任务

1. 在软件生命周期中，软件研发和维护的任务分配有许多不同特点需要分别对待处理。
2. 在单元测试阶段，测试经理需要根据开发组的任务计划制定相应的测试计划，并且做到任务到人。
3. 一般制定一周的任务计划比较科学，由于开发人员的原因影响任务提交测试，这部分因素需要测试经理纳入风险管理计划内。较为科学方法是，培养测试工程师科学的测试流程，这部分工作将在后面章节中单独叙述。
4. 在系统测试和维护阶段，测试经理可以根据维护目标提出的计划作出任务分配，一般按照实际的完成周期安排计划较为科学，期间需要留出缓冲时间，缓冲时间一般占到总完成时间的20％为宜。

技术专家分配任务

1. 在单元测试阶段，单位任务的完成时间不能超过4个工作日，否则还需对此任务进行细化。每周任务分配需要留出一天的bug修改时间，这样有利于保证质量管理计划的完成。如果软件交付日期紧迫，可以实行弹性加班制度，一般每个工作日需要增加1.5小时作为bug修改时间，同时在每周任务分配过程中不再留出单独的bug修改时间。不建议周末加班。
2. 在系统测试和维护阶段，单位任务的完成时间不能超过5个工作日，单位工作人员的任务周期以长期任务为宜，这样便于任务接收者对自己所承担的任务有一个整体概念，可以充分发挥其能动性。